03.10.18

Свойства класса. Инкапсуляция.

Свойства класса создаются для обслуживания полей класса. Для каждого поля создается свое свойство (если это необходимо). Эти свойства позволяют обеспечить доступ:

1. К полям класса,
2. Позволяют узнать значения поля,
3. Позволяют установить новое значение поля.

Пример:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication51

{

class Program

{

class Group

{

private string name;

private int year;

public string Name { get { return name; } }

public Group (string nam) { name = nam; }

public int Year

{

set

{

while (value < 2012 | value > 2018)

{

Console.Write("Введите корректный год (4-знач) :");

value = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine();

year = value;

}

}

public int getYear() { return year; }

};

static void Main(string[] args)

{

Group Gr1 = new Group("Василий");

Console.WriteLine(Gr1.Name);

Gr1.Year = 12;

Console.WriteLine("Год группы:" + Gr1.getYear);

Console.ReadKey();

}

}

}

Через свойство можно получить доступ к полю.

Блок get позволяет получить доступ к данным поля.

Блок set позволяет задать значение полю.